

tenda	sono in casa	sono uscito	ho tolto il campo	campo con 7 tende
casa	casa distrutta	chiesa	neve	nuvole
0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
10	20	50	100	300
terra	monte	alberi	bosco	corso d'acqua
lago	ponte	monte alto 200 m	fiume profondo 10 m	cielo
direzione N.E. 1 metro	1 m in altezza	1 m in profondità	giorni	ieri
anno	lunedì	martedì	mercoledì	giovedì
gennaio	febbraio	marzo	aprile	maggio
agosto	settembre	ottobre	novembre	dicembre
luna	stella			

Il Morse e il Semaforico si presentano anche per scrivere messaggi segreti in codice per un gioco o per un grande gioco.

Il Morse può essere scritto in varie maniere:

Il sismografico

I punti sono i "picchi" più bassi, le linee i "picchi" più alti. Le lettere sono separate da tratti orizzontali.



Le lettere

I punti sono rappresentati da una lettera (ad esempio K) e le linee da un'altra (ad esempio X).

La parola ANDATE diventa KX XK XKK KX X K.

Vocali e consonanti

Una vocale indica i punti e una consonante le linee (o il contrario).

In questo caso ANDATE si scrive AV TI LOA UZ H O.



Il cuneiforme

I punti sono disegnati come piccoli cunei orizzontali, le linee come cunei verticali.

Il messaggio assume un aspetto simile alla scrittura cuneiforme degli assiri.



Il semaforico

Anche il Semaforico può essere utilizzato in maniera camuffata per i messaggi segreti. Ogni lettera viene individuata dalla corrispondente posizione delle lancette dell'orologio.

Con questo sistema ANDATE diventa 7.30 4.40 6.00 7.30 10.00 1.30.

L'ideografico

Vi è anche una serie di simboli ideografici con i quali si possono scrivere interi messaggi. Questi simboli derivano da una scrittura usata dai pellirosse e che permetteva loro di scambiarsi messaggi comprensibili, anche se non conoscevano la lingua del destinatario, dato che ogni segno rappresentava una cosa o un'idea. Puoi aggiungere a questi simboli altri che avrai ideato insieme alla tua Pattuglia.

